Julkaisun työlista (esimerkki)

*Tämä työlista on edellisvuoden opiskelijoiden laatima työlista shakkipelistä. Kaikkia työlistaan laadittuja ominaisuuksia ei haluttu/ehditty valmiiseen peliin. Te Tuotteen Omistajan roolissa päätätte, mitä featureita teidän peliinne haluatte mahdollisesti sisällyttää. Voitte käyttää tätä esimerkkiä oman Julkaisunne työlistan pohjana.*

***Selitys prioriteeteista:***

1 = projektin päätteeksi tämän featuren pitää toimia.

2 = olisi hyvä, jos projektin päätteeksi tämä feature olisi valmiissa pelissä.

3 = mietimme vielä, tehdäänkö tämä feature lopulliseen peliin.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Käyttäjätarina/feature | Aika-arvio (työpäivää) | Prioriteetti |
| Pelaaja haluaa valita nimimerkin | 1 | 1 |
| Pelaaja haluaa valita vastustaja määrän | 1 | 1 |
| Pelaaja haluaa valita vaikeustason | 1 | 2 |
| Pelaaja haluaa nähdä dealerin sijainnin ja kortin jakoanimaation | 4 | 1 |
| Pelaajalla on eri vaihtoehtoja (check, call, bet, all in, fold) | 6 | 1 |
| Pelaaja haluaa nähdä pelipöydän | 6 | 1 |
| Pelaaja haluaa pysäyttää pelitilanteen, jotta sitä voi jatkaa myöhemmin | 4 | 2 |
| Pelaaja haluaa mahdollisuuden luovuttaa pelin | 1 | 3 |
| Uusi pelaaja haluaa nähdä pelin säännöt | 1 | 3 |
| Pelaaja haluaa nähdä tilastot pelin lopuksi | 6 | 3 |

Pelaaja haluaa nähdä rahatilanteensa 4 1

3 viikon jälkeen meillä on valmis pöytä.